

Divar - Archive Player



Security Systems

PL | Instrukcja obsługi

BOSCH

Divar

Digital Versatile Recorder

Divar Odtwarzacz

Instrukcja obsługi

Spis treści

Rozpoczęcie pracy	2
Opis okna głównego	3
Wyświetlanie obrazów	4

Rozpoczęcie pracy

Program Divar Odtwarzacz umożliwia przeglądanie na komputerze PC nagrań wideo zarchiwizowanych za pomocą aplikacji Centrum Zarządzania. Umożliwia on także sprawdzenie autentyczności zarchiwizowanego obrazu wideo.

Wymagania systemowe

Platforma operacyjna: Komputer PC z systemem Windows 98, Windows Millennium, Windows NT 4.0 (SP4), Windows 2000 lub Windows XP.

Dla programu Odtwarzacz **minimalne** wymagania dotyczące komputera PC są następujące:

- Procesor: 450 MHz Pentium II (lub odpowiednik)
- Pamięć RAM: 64 MB*
- Wolne miejsce na dysku twardym: 10 MB
- Wyświetlanie grafiki: 800x600 z 16-bitową głębią kolorów.

* w zależności od systemu operacyjnego

Instalacja

Podczas archiwizacji wideo program Odtwarzacz jest kopiowany automatycznie do tego samego katalogu, co plik archiwum. Oddzielna instalacja programu Odtwarzacz nie jest konieczna. Jeżeli plik archiwum jest następnie kopiowany na dysk CD lub DVD, należy także pamiętać o skopiowaniu pliku ArchivePlayer.exe.

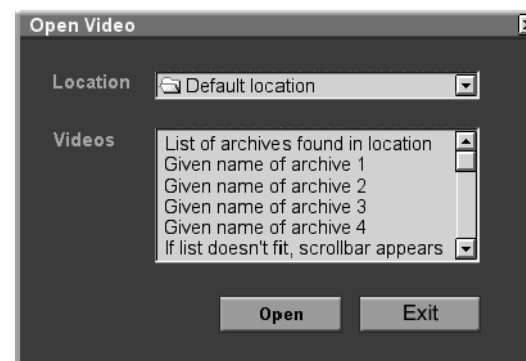
Przy zastosowaniu zewnętrznej nagrywarki CD/DVD, oprogramowanie potrzebne do odtwarzania ścieżki wideo na komputerze PC (Archive Player) jest kopiowane na dysk podczas tworzenia archiwum lokalnego. Aby mieć pewność, że oprogramowanie znajdzie się w systemie Divar, należy załadować najnowszą wersję Archive Player do systemu Divar z płyty CD-ROM - za pośrednictwem zewnętrznej nagrywarki CD/DVD.

Uruchamianie programu

Aby uruchomić program, należy kliknąć dwukrotnie plik ArchivePlayer.exe.

Aby otworzyć archiwum nagrań wideo

Po uruchomieniu programu wyświetlana jest lista dostępnych plików archiwów. (Pliki archiwów rozpoznaje się po rozszerzeniu **.dvr.** w nazwie)



1. Wybierz archiwum, które chcesz obejrzeć.
> Jeżeli nie widzisz pliku, który chcesz otworzyć, przewiń listę w dół lub wybierz odpowiednią lokalizację.
2. Kliknij przycisk **Otwórz**.


Aby zamknąć program, kliknij przycisk **Zakończ**.

Opis okna głównego


Okno główne wyświetlane jest po wybraniu pliku archiwum. Po lewej stronie okna znajdują się trzy przyciski, które są stale dostępne.




Przycisk Otwórz

Aby otworzyć archiwum, należy kliknąć przycisk **Otwórz** . Wyświetlone zostanie okno Otwieranie wideo. Należy wybrać inny plik archiwum i kliknąć przycisk **OK** w oknie Otwieranie wideo.

Przycisk Pomoc

Przycisk **Pomoc**  można kliknąć w dowolnym momencie, aby uzyskać pomoc. Wyświetlone zostanie podręczne okno pomocy.

Przycisk Zakończ

Aby zakończyć korzystanie z programu Odtwarzacz, należy kliknąć przycisk **Zakończ** .

Znaczenie ikon kamer

Ikony kamer wyświetlane są w prawej górnej części ekranu.

Ikony kamer pokazują liczbę dostępnych kamer. Dostępne są tylko elementy dołączone w czasie archiwizacji. Status i typ kamery określone są przez rodzaj użytej ikony.



Kamera wybrana (żółty)



Kamera nie wybrana / niedostępna.

Znaczenie kolorów ikon

- Funkcje wyłączone są wyszarzone.
- Aktywne zaznaczenia mają kolor żółty.

Wyświetlanie obrazów

Przypisywanie scen

Scena to obraz z pojedynczej kamery na obrazie wieloekranowym.

Aby przypisać kamerę do sceny:

1. Kliknij scenę.
> Wybrana scena ma żółtą ramkę.
2. Kliknij ikonę kamery oznaczoną numerem.
> Wybrana ikona kamery jest żółta.

Aby usunąć przypisanie sceny:

1. Kliknij scenę.
> Wybrana zostanie kamera przypisana do tego ujęcia.
2. Kliknij ikonę wybranej kamery.
> Po usunięciu przypisania kamery scena jest pusta.

Tryby wyświetlania obrazów z kamer

Aby zmienić tryb wyświetlania:



1. Kliknij jedną z ikon pola widzenia, aby zmienić konfigurację wyświetlania sceny.
> Dostępne tryby wyświetlania, to pojedynczy [ikonka 1x], Quad [ikonka 2x2] i wieloekranowy [ikonka 4 strzałki].
2. Aby zmienić wartość powiększenia, przeciągnij suwak powiększania.

Po wybraniu powiększenia, należy kliknąć scenę, aby ją powiększyć; kliknięcie prawym przyciskiem myszy powoduje pomniejszenie. Aby przesunąć obraz, należy nacisnąć i przytrzymać przycisk myszy oraz przeciągnąć scenę.

Transakcje bankomatowe i kasowe


Aby wyświetlić transakcje bankomatowe lub kasowe zarchiwizowane za pomocą urządzenia Divar 2 podłączonego do pomostu ATM/POS:


1. Kliknij ikonę transakcji kamery [ikonka bankomatu].
> Zostanie otwarte okno przeglądarki transakcji.
> Wyświetlane są dane skojarzone z wybraną kamerą.

Korzystanie z pulpitu odtwarzania nagrań





Odtwarzanie

Kliknij przycisk **Odtwarzaj** , aby w oknie odtwarzania odtworzyć do przodu nagrane wideo.

- > Prędkość odtwarzania zależy od ustawienia suwaka prędkości .
- > W zależności od prędkości komputera PC i prędkości odtwarzania, niektóre klatki mogą zostać pominięte.

Odtwarzanie wstecz


Kliknij przycisk **Odtwarzaj wstecz** , aby odtworzyć wstecz nagrane wideo w oknie odtwarzania.

- > Prędkość odtwarzania zależy od ustawienia suwaka prędkości .
- > W zależności od prędkości komputera PC i prędkości odtwarzania, niektóre klatki mogą zostać pominięte.

Prędkość odtwarzania

Ten suwak pozwala sterować prędkością ciągłego odtwarzania do przodu i wstecz. Wartość **Wszystko** oznacza, że żaden obraz nie zostanie pominięty przy największej szybkości, jaką zapewnia system.


Pauza

Kliknij przycisk **Pauza** , aby wstrzymać odtwarzanie.

- > W oknie wyświetlania zatrzymany zostanie ostatni obraz.


Krok naprzód

Funkcja przesuwania o krok jest włączona tylko w trybie pauzy.

1. Kliknij przycisk **Krok naprzód** , aby przesunąć obraz o jedną klatkę do przodu.
2. Przytrzymaj przycisk, aby kontynuować przewijanie z maksymalną szybkością 3 obrazów na sekundę.

Krok wstecz



Funkcja przesuwania o krok jest dostępna tylko w trybie pauzy.

1. Kliknij przycisk **Krok wstecz** , aby przewinąć obraz o jedną klatkę wstecz.
2. Przytrzymaj klawisz, aby kontynuować przewijanie z maksymalną szybkością 3 obrazów na sekundę.

Przechwytywanie wstrzymanego obrazu

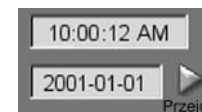
Wstrzymane obrazy z aktywnej sceny można przechwycić i zapisać na dysku twardym komputera PC w formacie mapy bitowej.

Aby zapisać obraz z aktywnej sceny na dysku twardym komputera PC:

1. Kliknij przycisk **Pauza** , aby zatrzymać obraz.
2. Kliknij przycisk **Przechwyć** .
 - > Wyświetlone zostanie okno podręczne Zdjęcie.
3. Aby zmienić domyślną lokalizację, przejdź do lokalizacji w systemie plików komputera PC, w której chcesz zapisać plik obrazu.
4. Aby zmienić domyślną nazwę pliku, wpisz nazwę pliku.
5. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Zdjęcie ma rozdzielczość 720x484 pikseli w systemie NTSC i 720x576 pikseli w systemie PAL. Informacje dotyczące autentyczności wyświetlane są pod obrazem.

Wyszukiwanie obrazu




1. Wprowadź datę i godzinę.
2. Kliknij przycisk **Przejdź**.
 - > Wyświetlony zostanie pojedynczy wstrzymany obraz z pierwszej kamery dla podanej godziny i daty.

Sprawdzanie autentyczności

1. Kliknij przycisk **Sprawdź**, aby sprawdzić autentyczność archiwum.
 - > Jeżeli sprawdzanie trwa dłużej, wyświetlany jest pasek postępu.
 - > Okno informacyjne wskazuje status autentyczności archiwum.

Weryfikowanie pojedynczych klatek

Aby sprawdzić autentyczność poszczególnych klatek, należy wstrzymać odtwarzanie i kliknąć ikonę informacji  w scenie. Zostanie otwarte okno informacji o autentyczności. W oknie tym wyświetlane są szczegóły klatki wideo widocznej po kliknięciu sceny.

Bosch Sicherheitssysteme GmbH
Ludwig-Bölkow-Allee
85521 Ottobrunn
Germany
www.bosch-sicherheitssysteme.de

Bosch Security Systems B.V.
P.O. Box 80002
5600 JB Eindhoven
The Netherlands
www.boschsecuritysystems.com

© 2005 Bosch Security Systems B.V.
Subject to change. Printed in Portugal.

BOSCH